

DESIGN TO IMPRESS: CREATING STUNNING LANDING PAGES WITH THE POWER OF HTML AND CSS

Fajar Rahardika Bahari Putra*¹, Muhammad Rizki Setyawan², Muzakkir Pangri³, Muhammad Jundullah⁴, Haris⁵, Elisabeth Serlina Elensia Bupu⁶

^{1,2,3,4,5,6}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Sorong, Papua Barat Daya

Abstrak

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PkM) dengan tema "Design to Impress: Creating Stunning Landing Pages with HTML and CSS" yang dilaksanakan di SMK Negeri 1 Kota Sorong ialah untuk meningkatkan keterampilan siswa jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim) dalam pembuatan halaman web. Kegiatan ini melibatkan 60 siswa dan bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar hingga lanjutan mengenai HTML dan CSS, serta teknik pembuatan landing pages yang responsif. Metode yang digunakan mencakup penyuluhan, praktikum, dan pendampingan langsung. Hasil pelatihan menunjukkan bahwa siswa/i mampu mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh, meskipun terdapat kendala seperti keterbatasan pemahaman teknis dan akses terhadap sumber daya. Kegiatan ini diharapkan dapat memotivasi siswa untuk memanfaatkan teknologi digital dalam karier mereka di masa depan.

Kata kunci: Desain Halaman Utama, HTML, CSS

Abstract

Community Service activities (PkM) with the theme "Design to Impress: Creating Stunning Landing Pages with HTML and CSS" held at SMK Negeri 1 Kota Sorong is to improve the skills of students majoring in PPLG (Software Development and Gim) in web page creation. This activity involved 60 students and aimed to provide basic to advanced understanding of HTML and CSS, as well as techniques for creating responsive landing pages. The methods used included counseling, practicum, and hands-on mentoring. The results of the training showed that students were able to apply the knowledge gained, despite obstacles such as limited technical understanding and access to resources. This activity is expected to motivate students to utilize digital technology in their future careers.

Keywords: Landing Page Design, HTML, CSS

1. PENDAHULUAN

Pengabdian masyarakat merupakan salah satu elemen dari Tri Dharma Perguruan Tinggi yang kini menjadi kewajiban yang dilaksanakan setiap semester sebagai bentuk tanggung jawab untuk memberikan kontribusi kepada masyarakat, terutama di bidang Pendidikan dan program pengabdian kepada Masyarakat juga bertujuan untuk memsosialisasikan sebuah program pengabdian (Alfina et dkk., 2022; Wirasmita et dkk., 2020). Universitas Muhammadiyah Sorong (UNAMIN) memiliki peran penting dalam melaksanakan Catur Dharma Perguruan Tinggi, yang mencakup pendidikan, pengajaran, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan Al-Islam Kemuhammadiyah. Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknik berkomitmen untuk menjalankan berbagai program pengabdian yang sesuai dengan visi dan misi UNAMIN, dengan fokus utama pada teknologi informasi yang relevan dengan perkembangan industri digital. Pengabdian masyarakat bukan hanya kewajiban, tetapi juga sebagai sarana untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi demi meningkatkan kesejahteraan masyarakat serta mencerdaskan kehidupan bangsa, sesuai dengan Tridharma Perguruan Tinggi. Program Studi Teknik Informatika berperan aktif dalam menciptakan solusi teknologi yang memberikan dampak positif bagi Masyarakat (Mustika et dkk., 2023; Mutmainah et dkk., 2023).

Landing Pages adalah halaman web yang tempat pertama kali pengunjung internet mengakses website sebelum melakukan aktivitas yang lain. Salah satu hal penting yang perlu diperhatikan dalam suatu rencana pembuatan website adalah desain dari landing pages yang digunakan (Pramita et dkk., 2023; Sudiharto et dkk., 2022). Landing pages yang baik berperan

penting dalam dunia digital, tidak hanya untuk menampilkan informasi produk atau layanan, tetapi juga meningkatkan engagement dan citra bisnis. Dengan penguasaan HTML dan CSS, siswa dapat membuat landing pages yang menarik, memberikan pengalaman pengguna optimal, dan mendukung pemasaran digital.

Dalam perkembangan teknologi informasi berperan penting dalam mengurangi biaya operasional perusahaan dengan menggantikan sebagian besar tenaga kerja manual, yang pada gilirannya dapat meningkatkan hasil produksi (Novendra et dkk., 2024). Selain itu, penerapan teknologi juga memungkinkan perusahaan untuk meningkatkan pendapatan melalui efisiensi waktu, peningkatan volume produksi, serta kualitas produk yang lebih baik. Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi saat ini, pemahaman akan ilmu pengetahuan dan pendidikan formal menjadi sangat penting. Untuk dapat mengikuti perkembangan zaman, persiapan yang matang sangat diperlukan, terutama bagi siswa dan siswi Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), agar mereka siap menghadapi tantangan dan memanfaatkan teknologi yang ada dalam dunia industri (Narulita et dkk., 2023; Saptono et dkk., 2020). SMK Negeri 1 Kota Sorong fokus pada pengembangan keterampilan teknis siswa, khususnya jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim), untuk menghadapi dunia kerja di bidang desain web dan teknologi digital. Meski teknologi web berkembang pesat, banyak siswa masih kurang memahami pembuatan halaman web yang menarik dan fungsional. Penguasaan HTML dan CSS sangat dibutuhkan, namun keterbatasan sumber belajar menjadi hambatan. Untuk menjawab kebutuhan ini, dosen dari Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Sorong mengadakan pelatihan bertema "Design to Impress: Creating Stunning Landing Pages with HTML and CSS". Pelatihan ini memberikan teknik pembuatan landing pages yang responsif dan menarik sesuai standar industri. Diharapkan siswa dapat menghubungkan teori kelas dengan praktik nyata, sekaligus meningkatkan keterampilan mereka di dunia digital. Dari hasil kegiatan, terungkap bahwa sebagian besar siswa pada jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim) belum terbiasa menggunakan HTML dan CSS dalam pembuatan landing pages. Setelah mengikuti pelatihan, siswa mampu mengaplikasikan keterampilan dasar dalam merancang landing pages responsif yang dapat dimanfaatkan untuk keperluan promosi produk atau jasa secara online. Selama kegiatan berlangsung, beberapa permasalahan teridentifikasi. Salah satu permasalahan utama yang dihadapi oleh siswa adalah kurangnya pemahaman mendalam mengenai struktur HTML dan penggunaan CSS untuk styling. Sebagian besar siswa kesulitan dalam membuat desain yang responsif dan menarik untuk berbagai jenis perangkat. Selain itu, keterbatasan akses terhadap perangkat komputer dan jaringan internet yang stabil di sekolah juga menjadi kendala yang menghambat kelancaran praktik pembuatan landing pages.

Untuk mengatasi kendala dalam kegiatan, tim PkM melakukan beberapa langkah. Pertama, memberikan pelatihan bertahap mulai dari dasar HTML dan CSS hingga teknik pembuatan landing pages yang responsif. Kedua, membimbing siswa secara langsung dalam praktik agar mereka lebih memahami prosesnya. Ketiga, menyarankan peningkatan akses internet, perangkat komputer, dan pelatihan berkelanjutan guna memperkuat keterampilan siswa di bidang pengembangan web dan teknologi digital.

Pelatihan dilaksanakan di SMK Negeri 1 Kota Sorong dengan melibatkan 60 siswa jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim). Siswa diajarkan teknik dasar hingga lanjutan, mulai dari struktur HTML hingga penggunaan CSS untuk mempercantik halaman. Program ini bertujuan meningkatkan keterampilan desain web siswa agar siap menghadapi dunia kerja dan mengaplikasikan kemampuannya dalam berbagai proyek digital. Dengan adanya program pengabdian ini, diharapkan siswa SMK Negeri 1 Kota Sorong, jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim) dapat termotivasi untuk lebih memanfaatkan teknologi web dalam karier mereka ke depan. Mereka diharapkan mampu merancang landing pages yang tidak hanya fungsional, tetapi juga mampu menarik perhatian pengguna dan meningkatkan nilai jual produk atau layanan yang dipromosikan.

2. METODE

Upaya yang dilakukan untuk mencapai tujuan dari kegiatan pengabdian (Budiarto & Adifatma, 2024) bertajuk "Design to Impress: Creating Stunning Landing Pages with HTML and CSS" melibatkan penerapan metode berbagi pengetahuan untuk mengatasi masalah yang ada melalui pelatihan desain landing pages. Dalam proses pengabdian, terdapat beberapa tahapan yang dirancang untuk memastikan keberhasilan kegiatan ini. Keberhasilan tersebut diukur berdasarkan pencapaian tujuan yang telah ditetapkan oleh tim pengabdian. Setiap tahapan dilaksanakan dengan cermat, dengan tujuan utama agar seluruh proses berjalan lancar dan menghasilkan output yang sukses. Parameter keberhasilan ini mencakup tercapainya tujuan program melalui langkah-langkah yang efektif dan efisien (Amnah et dkk., 2024; Qadriah et dkk., 2023).

1. Melakukan Pelatihan

Tim pengabdian melakukan pelatihan kepada siswa/siswi di SMK Negeri 1 Kota Sorong pada jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim), pada tanggal 31 Agustus 2024. Pelatihan dapat dilihat pada Gambar 1 berikut:



Gambar 1 Pembukaan Kegiatan



Gambar 2 Penyampaian Oleh Kepala Sekolah



Gambar 3 Penyampaian Oleh TIM PkM

2. Memberikan Praktikum dan Pendampingan

Praktikum dan pendampingan dilakukan agar memastikan bahwa kegiatan ini terserap dengan baik dan dilanjutkan diluar kegiatan pelatihan.



Gambar 4 Memberikan Praktikum



Gambar 5 Praktikum dan Membangun Landing Pages

3. Tahap Evaluasi Praktikum

Berdasarkan PkM yang telah dibuat maka evaluasi yang dapat diberikan yaitu menambah wawasan dan perkembangan pemahaman baru bagi siswa/siswi di SMK N 1 Kota Sorong seperti pada Gambar 6 dan Gambar 7.



Gambar 6 Evaluasi Pembelajaran

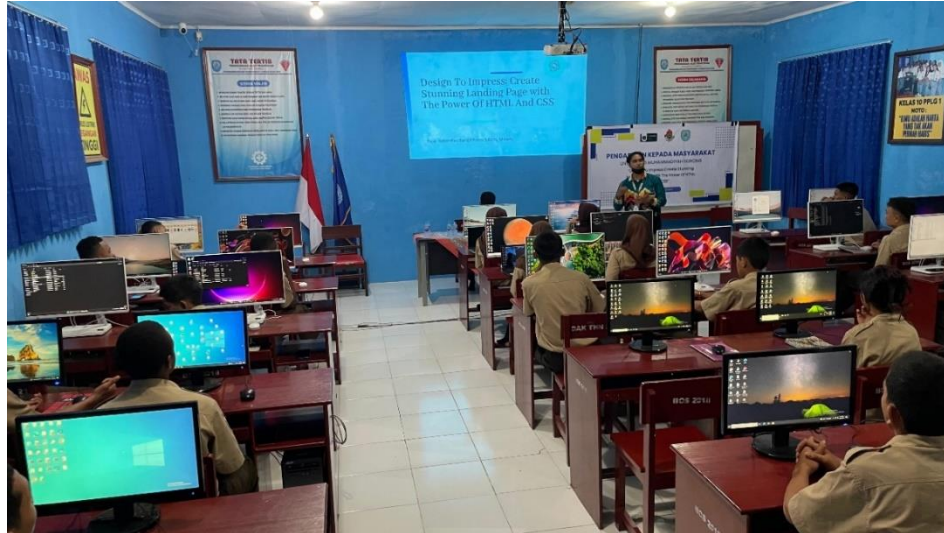


Gambar 7 Memberikan Saran Pembelajaran Kedepannya

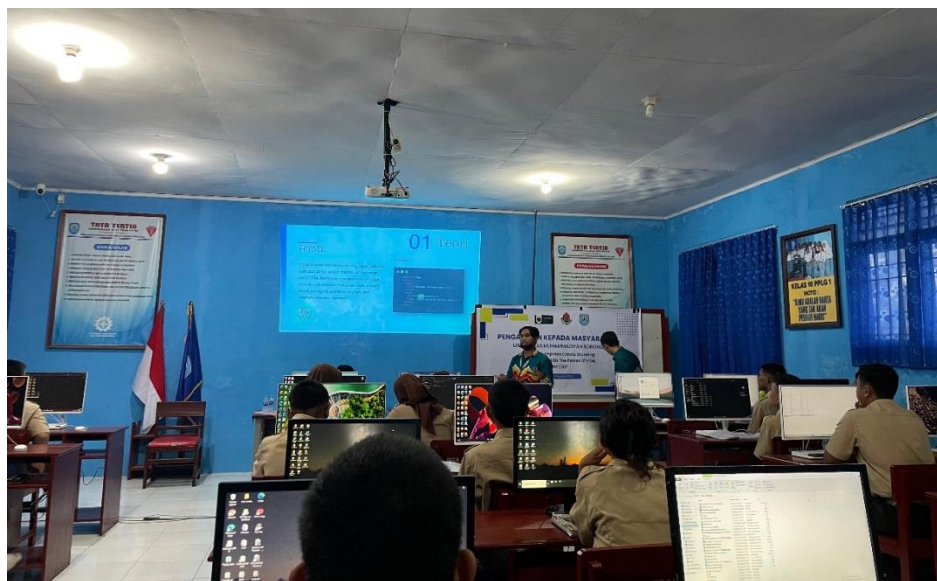
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah pelatihan pengabdian kepada masyarakat di SMK Negeri 1 Kota Sorong, kegiatan ini menghasilkan sebuah landing pages dengan latar belakang sekolah yang dirancang menggunakan HTML dan CSS bersama mahasiswa yang menjadi tim, tertera pada Tabel 1. Program PkM dilaksanakan dalam bentuk penyuluhan kepada siswa dan siswi. Kegiatan diawali dengan pembukaan oleh Master of Ceremony (MC), yang terdiri dari seorang siswa SMK Negeri 1 Kota Sorong serta salah satu guru Bahasa Inggris. Selanjutnya, terdapat sesi sambutan dari kepala sekolah, di ikuti oleh tim PkM, yang juga diberikan kesempatan untuk menyampaikan sambutan.

Kegiatan pembelajaran berlangsung dari pukul 09.00 WIB hingga 14.00 WIB, dengan jeda untuk salat Dzuhur. Dalam sesi praktikum, tim atau pemateri menggunakan Visual Studio Code sebagai editor utama, serta menginstal plugin atau ekstensi tertentu untuk mendukung dan mempermudah proses pembuatan landing pages berbasis HTML. Gambar 8 merupakan kegiatan pembelajaran dan praktikum yang diberikan oleh tim PkM kepada siswa/I SMK N 1 Kota Sorong, sebagai berikut:



Gambar 8 Memberikan Materi HTML, CSS, Bootstrap



Gambar 9 Praktikum dengan tools VSCODE

Tabel 1 Nama Mahasiswa/ Mahasiswi TIM PkM TEKNIK INFORMATIKA T.A Genap 2024

No	Nama Mahasiswa/ Mahasiswi	Nomor Induk Mahasiswa (NIM)
1.	Haris	NIM 202255202016
2.	Elisabeth Serlina Elensia Bupu	NIM 202255202026

Pada kegiatan PkM dalam bentuk penyuluhan atau dengan metode berbagi pengetahuan kepada siswa/I maka dibagi menjadi 4 (Empat) Tahap. Tahap I (Pertama) adalah melakukan pembukaan yang dilakukan oleh MC, dilanjutkan menyanyikan lagu kebangsaan "Indonesia Raya". TAHAP II

selanjutnya MC membacakan susunan acara kegiatan PkM. Sambutan pertama di sampaikan oleh kepala sekolah SMK Negeri 1 Kota Sorong dan diikuti sambutan oleh tim PkM. Tahap III ialah pelaksanaan kegiatan PkM dalam menyampaikan materi dan praktikum dengan tema "Design to Impress: Creating Stunning Landing Pages with HTML and CSS". Tahap IV yaitu sesi tanya jawab dan sharing session terkait pembelajarn atau penyuluhan yang diajarkan kepada peserta PkM yakni siswa/I.

4. KESIMPULAN

Melalui pelatihan pembuatan landing pages menggunakan HTML dan CSS, para siswa berhasil memahami konsep dasar dan teknik pengembangan halaman web yang responsif dan menarik. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilaksanakan oleh Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Sorong di SMK Negeri 1 Kota Sorong, tepatnya pada jurusan PPLG (Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim) memberikan dampak positif, khususnya dalam peningkatan keterampilan teknologi di kalangan siswa. Meskipun terdapat beberapa kendala, seperti keterbatasan pemahaman teknis dan akses terhadap sumber daya yang memadai, siswa secara umum mampu mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh dalam bentuk praktis. Kegiatan ini juga berhasil memberikan wawasan baru kepada siswa mengenai pentingnya teknologi digital dalam dunia bisnis dan pemasaran. Mereka menjadi lebih sadar akan peran landing pages sebagai alat penting dalam pemasaran online, terutama dalam memperkenalkan produk atau jasa kepada audiens yang lebih luas melalui internet.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Tim dan juga penulis berterima kasih yang sebesar-besarnya kepada kepala sekolah berserta jajarannya yang telah memberi dukungan terhadap kegiatan PkM ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Alfina, O., Siregar, E. T., & Angelina, A. P. (2022). Pelatihan Pembuatan Website Toko Online Dan Landing Page Menggunakan Canva Di Smk Trittech Indonesia. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat* METHABDI, 2(1), 32-37. <https://doi.org/https://doi.org/10.46880/methabdi.Vol2No1.pp32-37>
- Amnah, Meiliza, Salma, C. P., Selfiyana, R., & Khodijah, S. (2024). Peningkatan Ekonomi Ibu-Ibu Rumah Tangga Melalui Pelatihan Pembuatan Macrame Sebagai Desain Interior Di Desa Karanganyar Dan Pemasaran Menggunakan E-Commerce dan Landing Page. *JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT: TAPIS BERSERI*, 3(2), 99-103. <https://doi.org/https://doi.org/10.36448/jpmtb.v3i2.113>
- Budiarto, S. P., & Adifatma, R. F. (2024). PENDAMPINGAN DAN PEMBUATAN LANDINGPAGE SERTA MEDIA SOSIAL UNTUK PROMOSI BANANA 88 TRANS TOUR AND TRAVEL. *GERVASI: Jurnall Pengabdian kepada Masyarakat*, 08(02), 609-619. <https://doi.org/https://doi.org/10.31571/gervasi.v8i2.7289>
- Mustika, W. P., Sanjaya, A., Sutrisno Wanda, S., & Wiyatno, A. (2023). Pelatihan Pembuatan Landing Page Menggunakan Wix.Com Pada Unit Kerja Karang Taruna Kelurahan Tegal Parang Jakarta Selatan. *Jurnal Pengabdian Kolaborasi dan Inovasi IPTEKS (JPKI2)*, 1(6), 976-985. <https://doi.org/https://doi.org/10.59407/jpki2.v1i6.222>
- Mutmainah, S., Soekarta, R., & Amri, I. (2023). Rancang Bangun Aplikasi KKN Pada Kampus Universitas Muhammadiyah Sorong Berbasis Web Dan Android. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 01(02), 162-175. <https://doi.org/https://doi.org/10.33506/jiki.v1i02.2730>
- Narulita, S., Prihati, P., Priyambodo, A., Indradno, J., & Safari, T. (2023). Pengembangan Umkm Ditinjau Dari Digital Marketing Melalui Pemanfaatan Landing Page. *ABDI KAMI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), 051. https://doi.org/https://doi.org/10.69552/abdi_kami.v6i1.1838

- Novendra, R., Vebby, Turnandes, Y., Supriadi Chan, A., Safitri Syam, S., Walhidayat, Juliani, F., & Putra, W. R. E. (2024). Pelatihan Aplikasi Tribelio Untuk Membuat Landing Page Pemasaran Digital Bagi Siswa Dan Siswi Smkn 6 Pekanbaru. *J-COSCSIS: Journal of Computer Science Community Service*, 4(2), 224–230. <https://doi.org/https://doi.org/10.31849/jcoscis.v4i2.19136>
- Pramita, I., Irawan, M. D., & Nasution, N. R. (2023). Design and Build a Staffing Landing Page by Applying the Website-Based Laravel Framework. *Jurnal IPTEK Bagi Masyarakat*, 3(2), 72–84. <https://doi.org/https://doi.org/10.55537/jibm.v3i2.732>
- Qadriah, L., Achmady, S., Maryanti, Husaini, & Fajarna, U. (2023). PELATIHAN DESAIN LANDING PAGE UNTUK PEMASARAN HASIL PERTANIAN MASYARAKAT GAMPONG BAROH KECAMATAN PIDIE KABUPATEN PIDIE. *Al Ghafur: Jurnal Ilmiah Pengabdian kepada Masyarakat*, 2(1), 136–139. <https://doi.org/https://doi.org/10.47647/alghafur.v2i1.1650>
- Saptono, arcelinus P., Waliulu, R. F., & Mandela, W. (2020). PELATIHAN SISWA UNTUK MENGHADAPI UJIAN KOMPETENSI KEAHLIAN (UKK) DALAM BIDANG TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN DI SMK NEGERI 1 KABUPATEN SORONG Marcelinus. *Jurnal Pengabdian Aedificate*, 1(2), 37–41. https://www.poltekstpaul.ac.id/jurnal/index.php/jpaf/article/view/325?utm_source=chatgpt.com
- Sudiharto, D. W., Hayuni, H. Z., Putri, S. K., & Hayah, N. N. (2022). Pemilihan Landing Page Design Untuk Website Edukasi Lawan Tobi Menggunakan a/B Testing. *Charity Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 5(2), 153–158. <https://doi.org/https://doi.org/10.25124/charity.v5i2.4266>
- Wirasmita, R. H., Arianti, B. D. D., Uska, M. Z., Kholisho, Y. N., & Wardi, Z. (2020). Edukasi Zero Waste Berbasis Teknologi Informasi. *ABSYARA: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/https://doi.org/10.29408/ab.v1i2.2749>